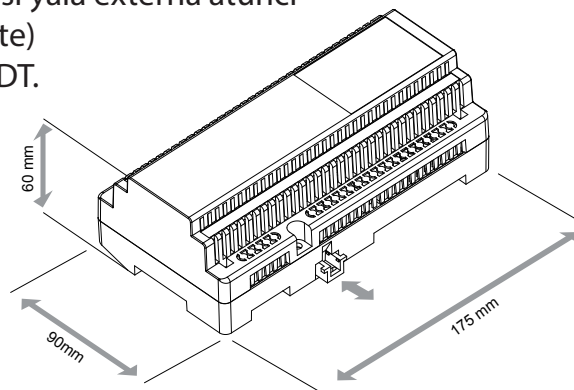


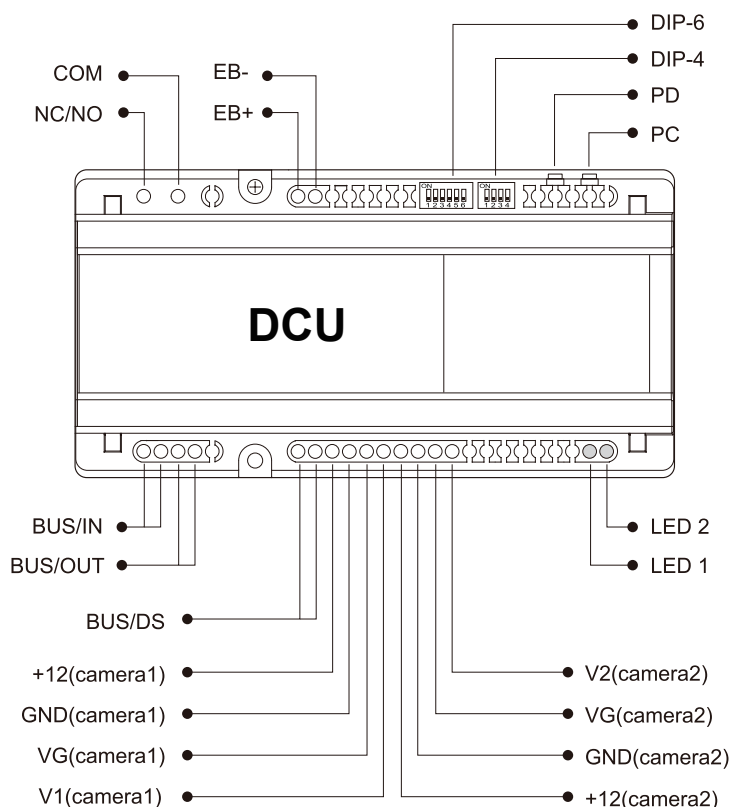
DT-DCU - Manual de utilizare

Unitatea DCU este multifunctionala deoarece la ea se pot conecta 2 camere CCTV si un bec sau o yala externa. (Daca doriti sa conectati si becul si yala externa atunci trebuie sa faceti conexiunea in 2 unitati DCU separate)
Aceasta unitate poate fi folosita numai in sistemele DT.

- Alimentaaza direct camerele CCTV
- 2 tipuri de yale pot fi instalate: Fail-secure si Fail-safe
- Setarea timp usa deschisa si timp iluminare bec se face din switch-urile DIP
- Pot fi cascadeate pana la 3 unitati DCU si 6 camere CCTV



1. Descriere terminale



- COM - Contact comun releu
- NC/NO - Contact normal inchis/normal deschis
- EB-,EB+ - Buton de iesire
- DIP-6 - Switch-uri DIP principale
- DIP-4 - Switch-uri pentru bec/yala
- PC - Verificare coduri repetitive (daca exista acelasi cod pe 2 dintre panourile de apel si unitatile DCU atunci LED1 si LED2 o sa clipeasca tip de 10 sec
- PD - Testare video (panoul de apel o sa apeleze postul de interior cu codul de utilizator 01 si pe postul de interior o sa apara imaginea de la prima camera CCTV)
- BUS/IN, BUS/OUT - Conectare alimentare si posturi de interior
- BUS/DS - Conectare la panoul de apel
- LED 1 - Indicator yala/bec
- LED 2 - Indicator alimentare/semnal video
- +12 - Alimentare "+" pentru camera CCTV
- GND - Masa "-" pentru camera CCTV
- VG - "-" semnal video
- V1, V2 - "+" semnal video

2. Setare switch-uri DIP

DIP-6: Aceste switch-uri DIP sunt pentru setarea codului de utilizator si pentru controlul camere-
lor CCTV.

Codul de utilizator DCU - fiecare trebuie sa aibe un cod unic intre 1~3. Nu trebuie sa aibe acelasi
cod ca si panoul de apel. In total 4 panouri de apel pot fi instalate intr-un sistem sau 3 unitati
DCU (+ un panou de apel). De exemplu daca instalati 2 unitati DCU mai puteti instala in acelasi
sistem inca 2 panouri de apel.

Bitul 1 si Bitul 2 - Setare cod de utilizator DCU (unitatea DCU nu poate fi setata master adica
Bitul 1 si Bitul 2 nu pot fi pe OFF deodata, numai un singur panou de apel poate fi setat master)

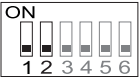
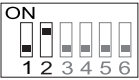
Bitul 3 - Control mod bec/ tip yala

La controlul unui bec, setati ON pentru aprindere bec la apel si OFF pentru bec stins
la apel

La controlul unei yale, setati ON pentru yala Fail-safe si OFF pentru yala Fail-secure

Bitul 4 - Calitatea camerei CCTV. Daca conectati o singura camera setati ON si pentru 2 camere
conectate setati OFF

Bitul 5 si Bitul 6 - Setati timpul de comutatie la vizualizare a celor 2 camere CCTV (daca aveti
conectate 2 camere CCTV)

Biti	Stare	Descrierea functiei
Bitul 1 si Bitul 2 (cod de utili- zator DCU)		Invalid pentru DCU
		Pentru primul DCU
		Pentru al doilea DCU
		Pentru al treilea DCU
Bitul 3 (control mod bec/tip yala)		1. La conectarea unui bec, fara lumina la apel 2. La conectarea unei yale -> yala Fail-secure
		1. La conectarea unui bec, cu lumina la apel 2. La conectarea unei yale -> yala Fail-safe
Bitul 4 (calitate imagine camera)		La conectarea a 2 camere CCTV
		La conectarea a unei singure camere CCTV
Bitul 5 si Bitul 6 (timpul de co- mutatie camere)		Timp de comutatie = 5 secunde
		Timp de comutatie = 10 secunde
		Timp de comutatie = 15 secunde
		Timp de comutatie = 20 secunde

DIP-4: Setarile acestor switch-uri DIP sunt pentru control bec/yala.

Bitul 1 si Bitul 2 - Exista 4 moduri de control:

Daca nu este conectata nici o yala si nici un bec, ambii biti o sa fie OFF

Daca este conectata o yala atunci Bitul 1 - ON si Bitul 2 - OFF

Daca este conectat un bec in modul Delay atunci Bitul 1 - OFF si Bitul 2 - ON

Daca este conectat un bec in modul Trigger atunci ambii biti trebuie sa fie ON

Modul Delay si modul Trigger:

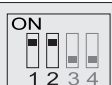
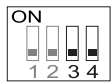
Modul Delay - becul se va stinge automat dupa o perioada setata de timp (1,3,5 sau 10 minute setate din bitii 3 si 4)

Modul Trigger - becul se va aprinde si se va stinge manual de la buton

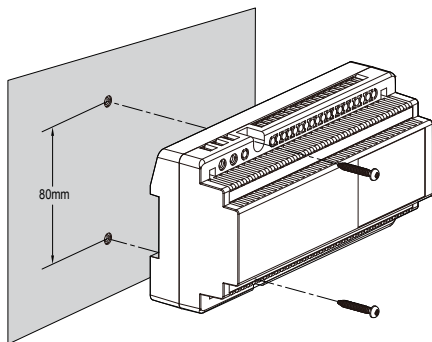
Bitul 3 si Bitul 4 - Stingere automata bec sau timp usa deschisa

Daca conectati un bec el poate ramane aprins timp de 1,3,5, sau 10 minute dupa apel

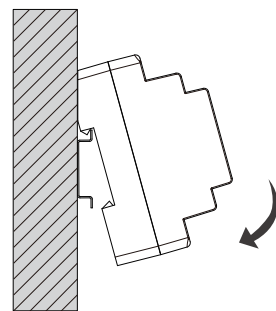
Daca conectati o yala, ea poate ramane deschisa dupa actionare timp de 1,3,5 sau 10 secunde

Biti	Stare	Descrierea functiei
Bitul 1 si Bitul 2 (mod de control)		Nu aveti conectate becul si yala
		Aveti conectata yala
		Aveti conectat becul in mod Delay
		Aveti conectat becul in mod Trigger
Bitul 3 si Bitul 4 (stingere auto- mata bec sau timp usa deschi- sa)		10 minute sau 10 secunde
		5 minute sau 5 secunde
		3 minute sau 3 secunde
		un minut sau o secunda

3. Montare

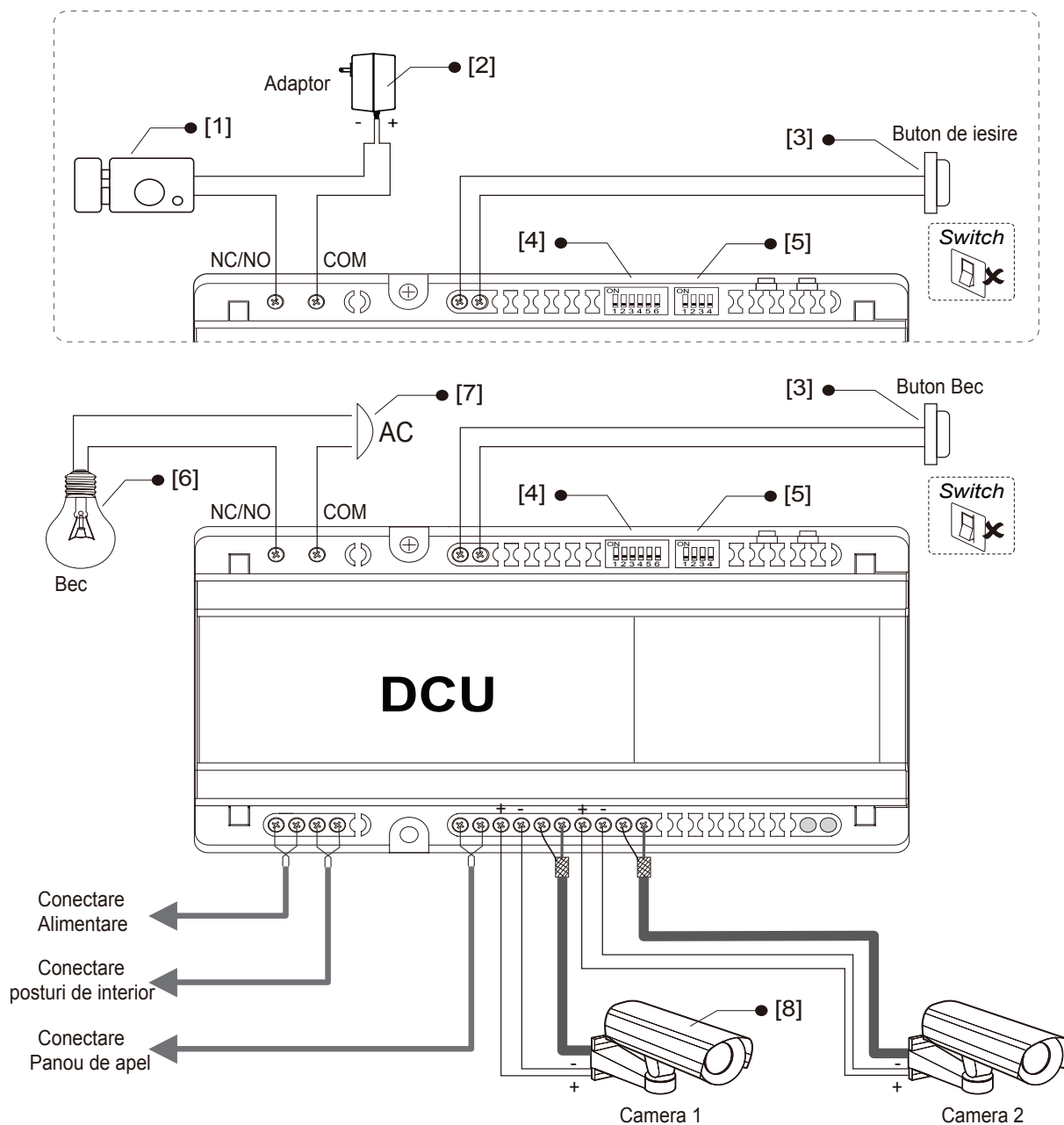


Montare direct pe perete cu 2 suruburi



Montare pe sina

4. Conexiune terminale



[1] Cand aveti conectata o yala, setati Bitul 1 pe ON si Bitul 2 pe OFF de la DIP-4. Daca yala este Fail-secure atunci setati Bitul 3 pe OFF de la DIP-6. Daca aveti yala Fail-safe atunci setati Bitul 3 pe ON.

[2] Folositi sursa de alimentare recomandata

[3] Folositi buton si NU switch

[4] DIP-6 trebuie setate corect

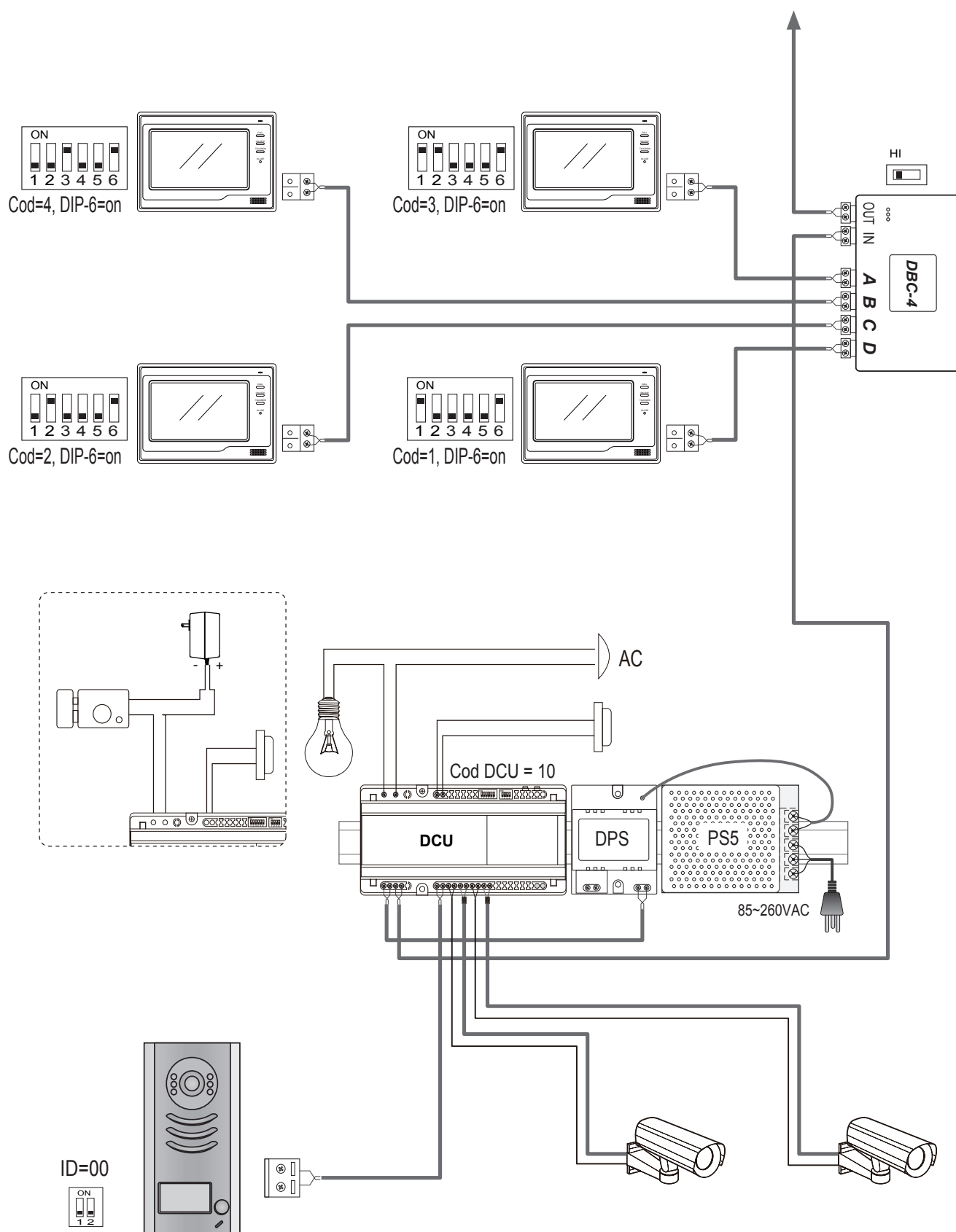
[5] DIP-4 trebuie setate corect

[6] Daca conectati un bec, setati Bitul 1 pe OFF, Bitul 2 pe ON sau ambii biti pe ON de la DIP-4 pentru selectare mod de iluminare

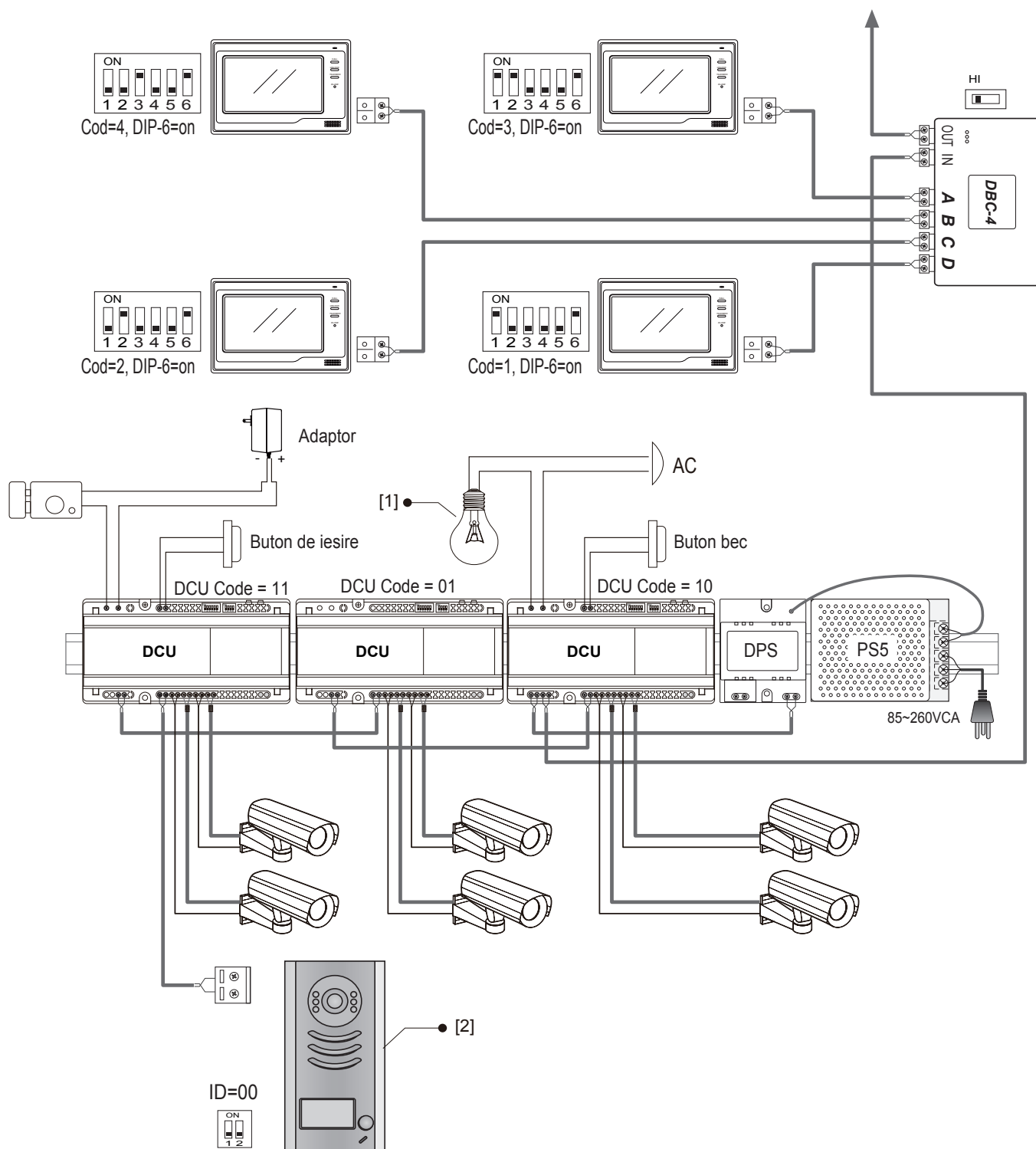
[7] Alimentarea cu curent alternativ trebuie sa fie intre 100~250V

[8] Camera CCTV trebuie sa aiba alimentare de 12V si un consum mai mic de 500mA

5. Conexiune standard



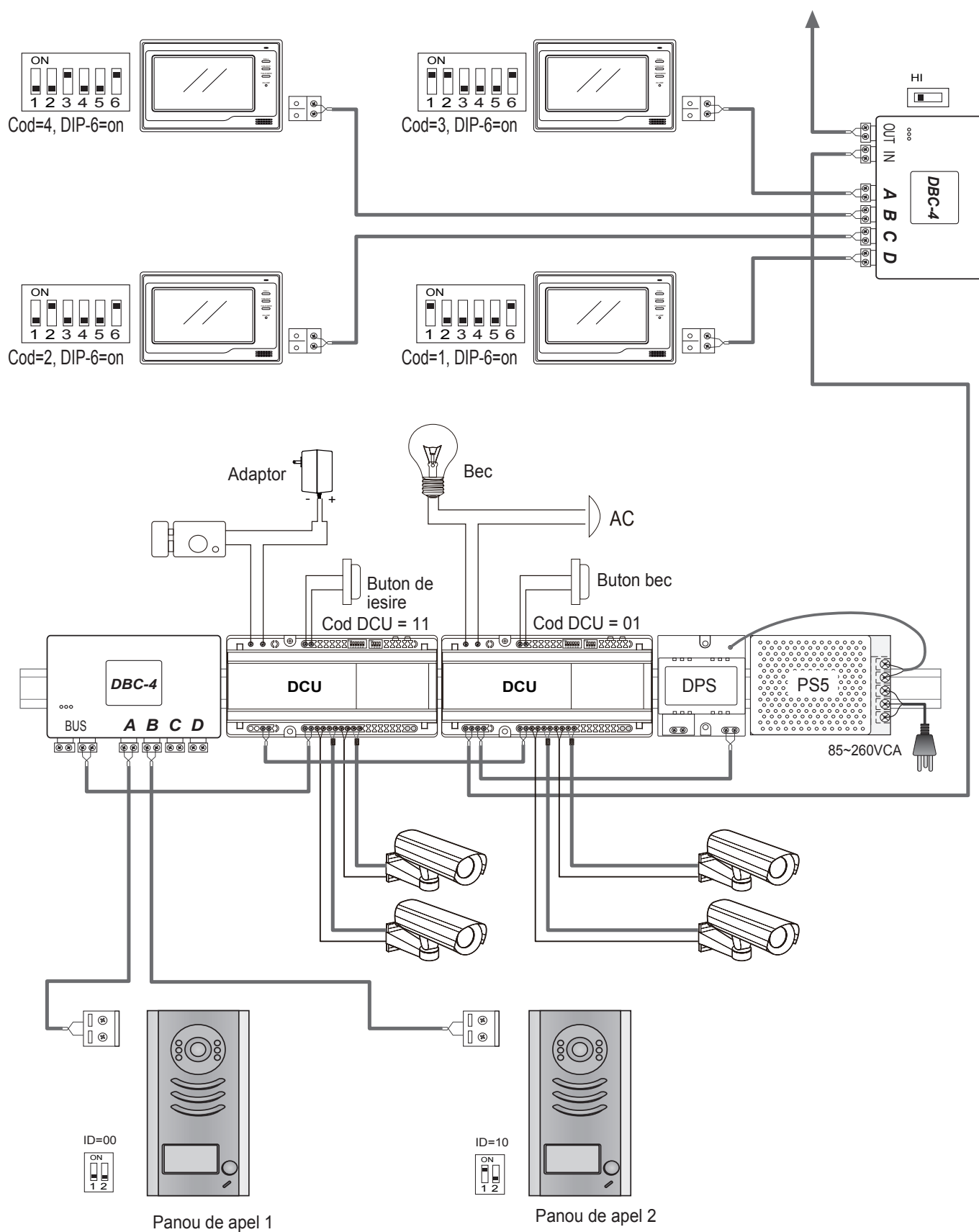
6. Conexiune cu un panou de apel si 3 unitati DCU



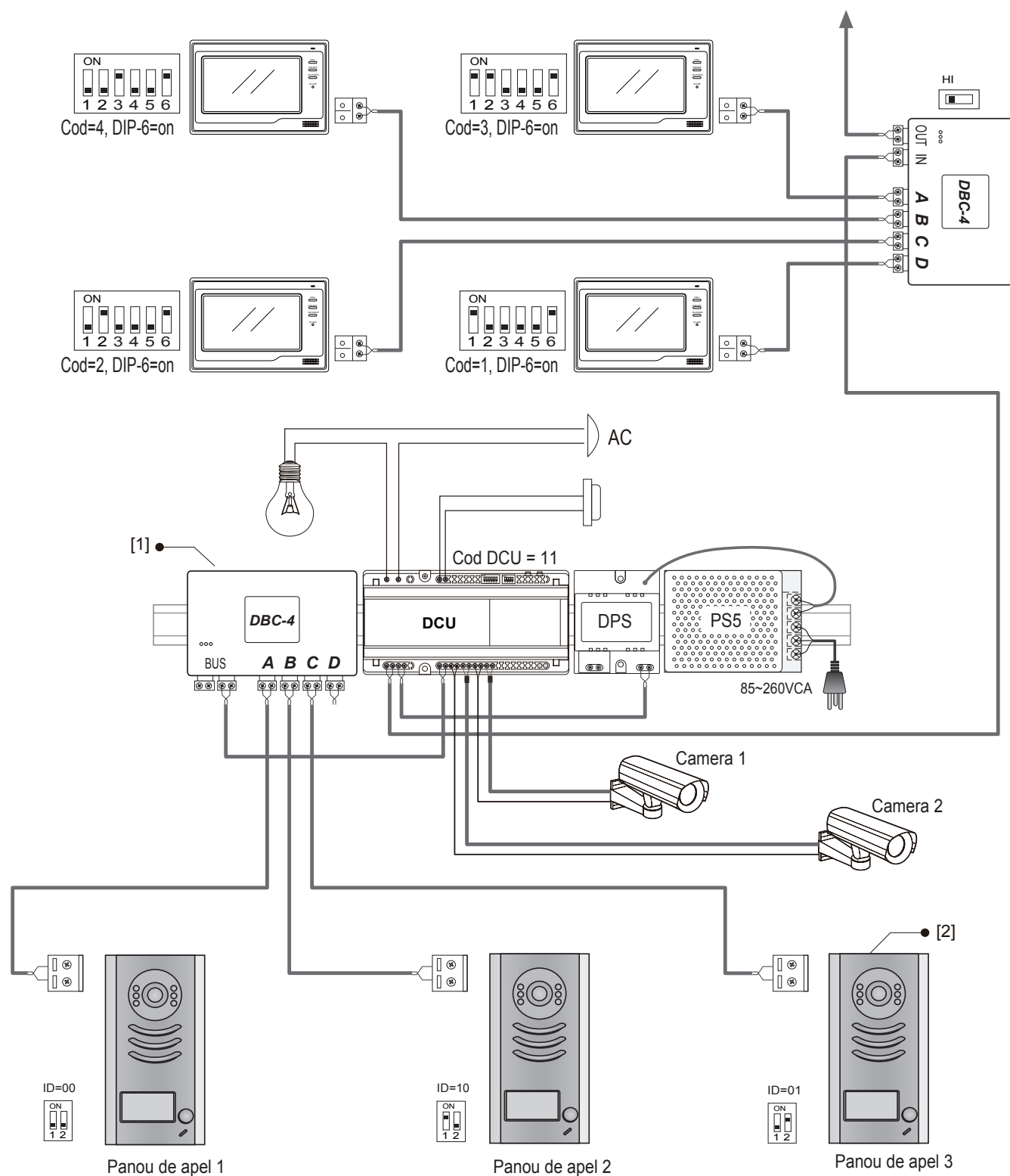
[1] O singura unitate DCU suporta o singura yala sau un singur bec.

[2] Numai un singur panou de apel este suportat atunci cand conectati 3 unitati DCU in acelasi sistem. Panoul de apel trebuie conectat la cel mai indepartat DCU fata de unitatea DPS. Panoul de apel trebuie sa aibe codul de utilizator 00 (Master).

7. Conexiune cu 2 panouri de apel si 2 unitati DCU



8. Conexiune cu 3 panouri de apel si o unitate DCU



[1] Extindere panouri de apel cu DPS-4S

[2] Maximum 3 panouri de apel pot fi conectate daca aveti o unitate DCU in sistem