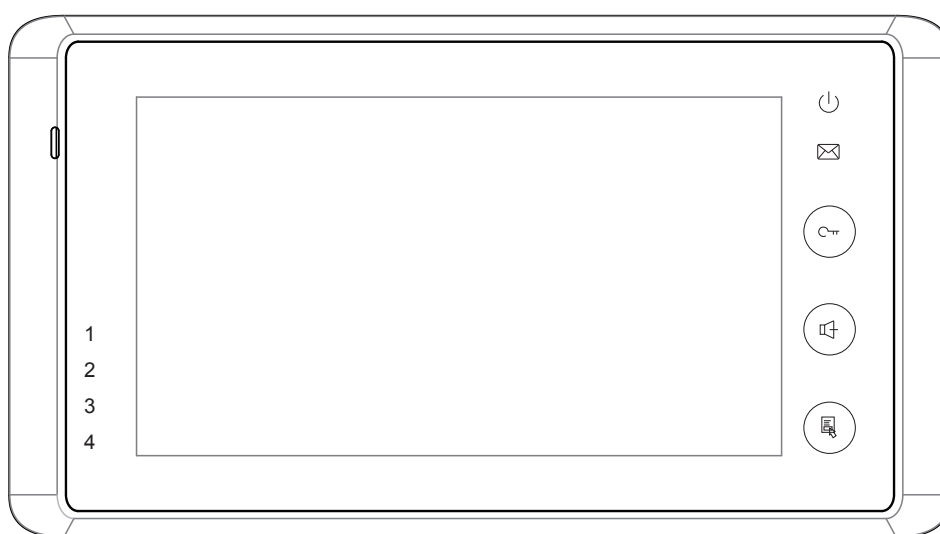
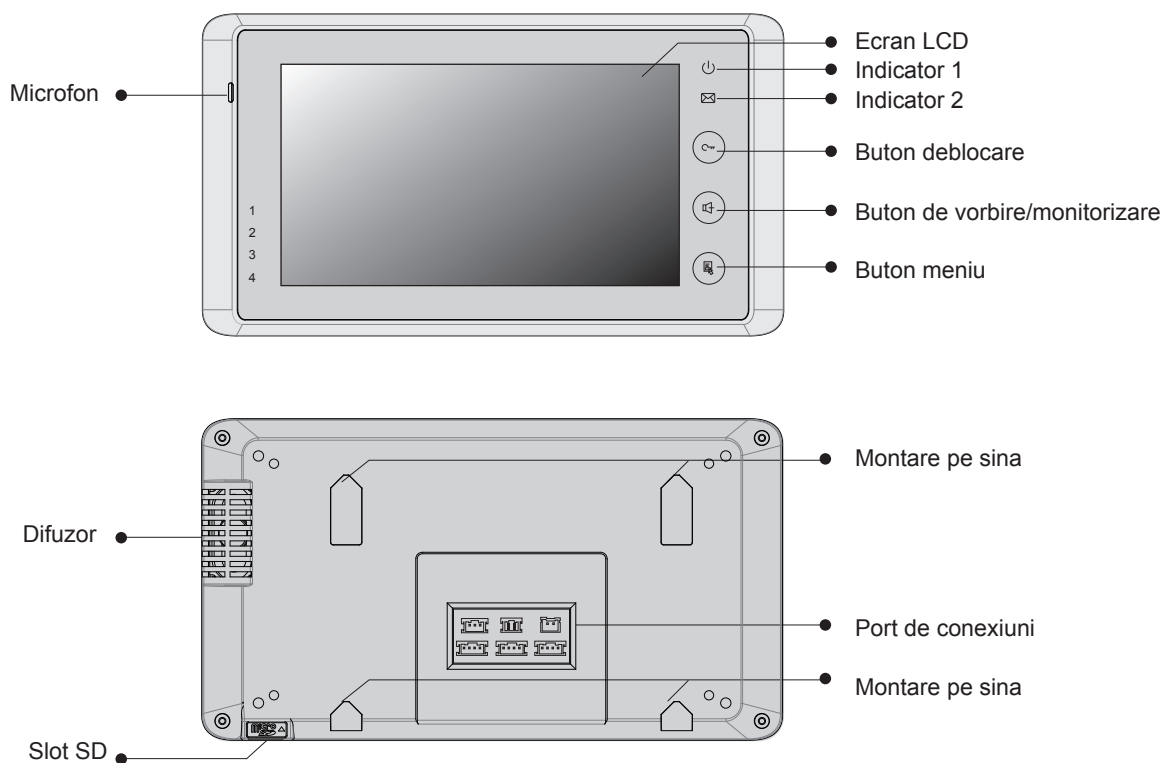


## POST DE INTERIOR VIDEO PE 4 FIRE



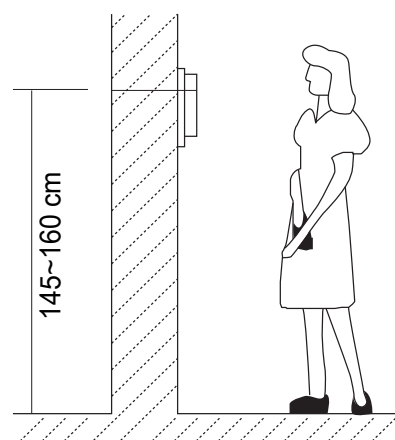
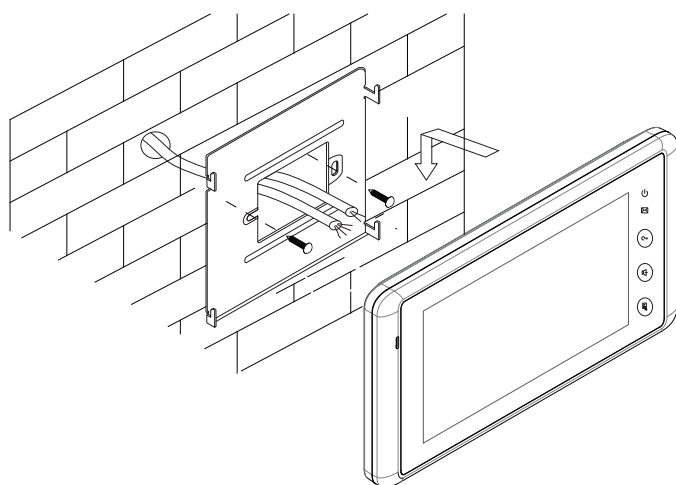
# 1. Componente si functii



## Funcții

ecran LCD	Vizualizare imagine vizitator
Indicator1	Stare post de interior
Indicator2	Ramane aprins daca aveti poze noi nevizualizate
Buton deblocare	Apasati pentru deschidere usa
Buton de vorbire/ monitorizare	Apasati pentru comunicare cu vizitatorul Apasati pentru a monitoriza activitatea de afara Apasati pentru a inchide lumina pe casa scarii
Buton meniu	Apasati de 2 ori pentru a intra in meniul cu scurtaturi
Microfon	Pentru a fi auzit de vizitator
Montare pe sina	Pentru a monta postul de interior pe sina
Port de conexiuni	Magistrala date
Difuzor	Pentru a auzi vocea vizitatorului

## 2. Montare




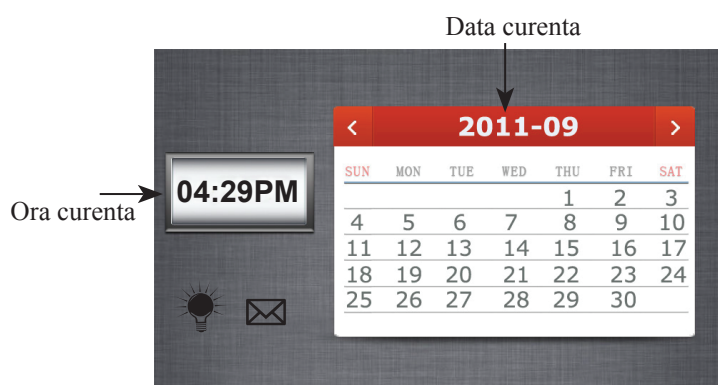
- 1) Montati aplica pe perete si treceti firele prin ea
- 2) Cele 2 suruburi 4X25 sunt folosite pentru a monta aplica pe perete.



Pasi de instalare:

- Inaltimea de instalare este intre 145- 160cm
- Fixati aplica pe perete cu ajutorul suruburilor
- Studiati conexiunea firelor in manual si procedati la fel
- Atasati postul de interior pe aplica

## 3. Despre meniul principal

Meniul principal este punctul de start pentru folosirea tuturor aplicatiilor de pe post. Pentru a intra in meniul principal apasati butonul "  Menu" de 2 ori sau apasati oriunde pe ecran de 2 ori.

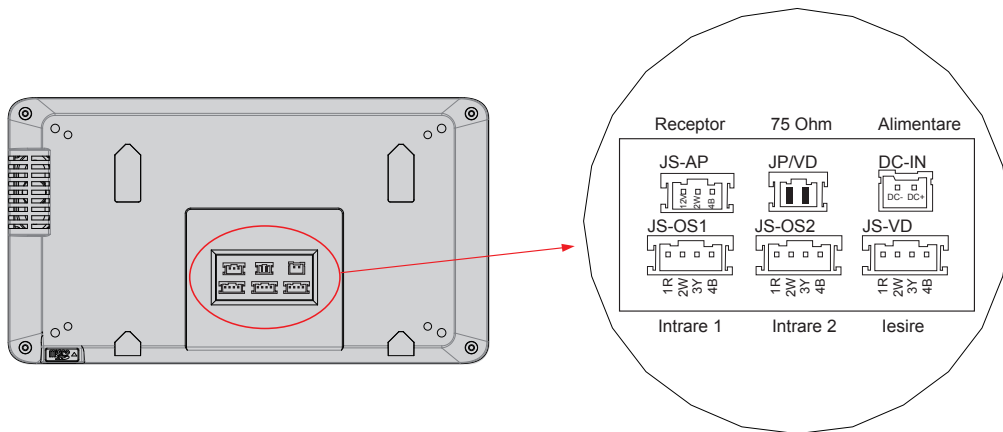


 :Aceasta icoana va aparea daca lumina pe casa scarii este aprinsa si daca aveti modulul VT-RLC conectat in sistem. Daca nu atunci nu o sa va apare aceasta icoana. Daca apasati aceasta icoana sau daca apasati  butonul de vorbire/monitorizare puteti stinge lumina.

 :Aceasta icoana va aparea daca exista poze noi nevizualizate. Apasati pe acesata icoana pentru a vizualiza noile poze.

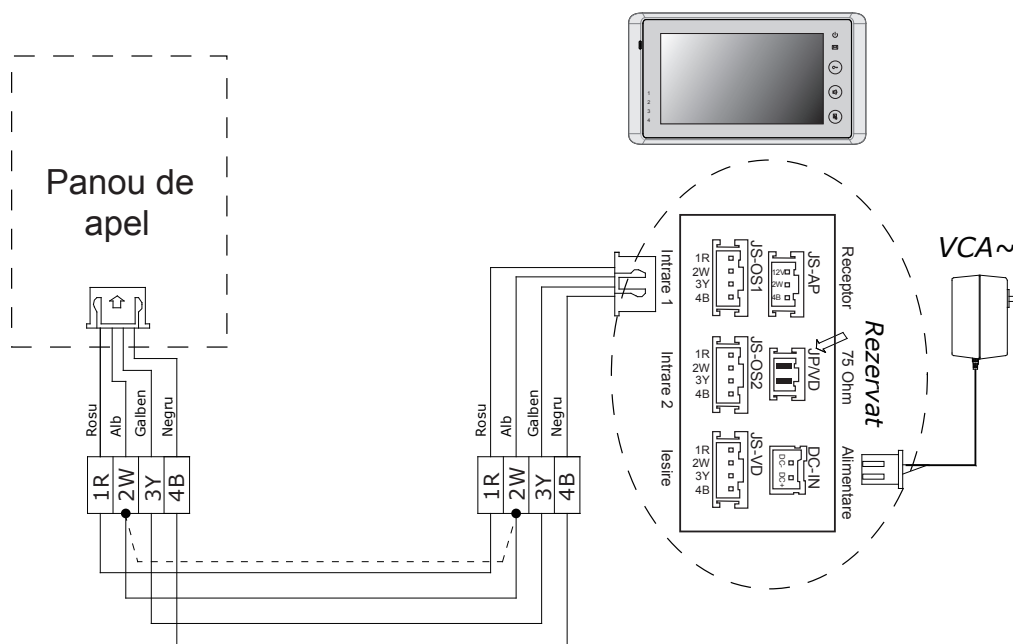
## 4. Cablare sistem

### Descrierea terminalelor

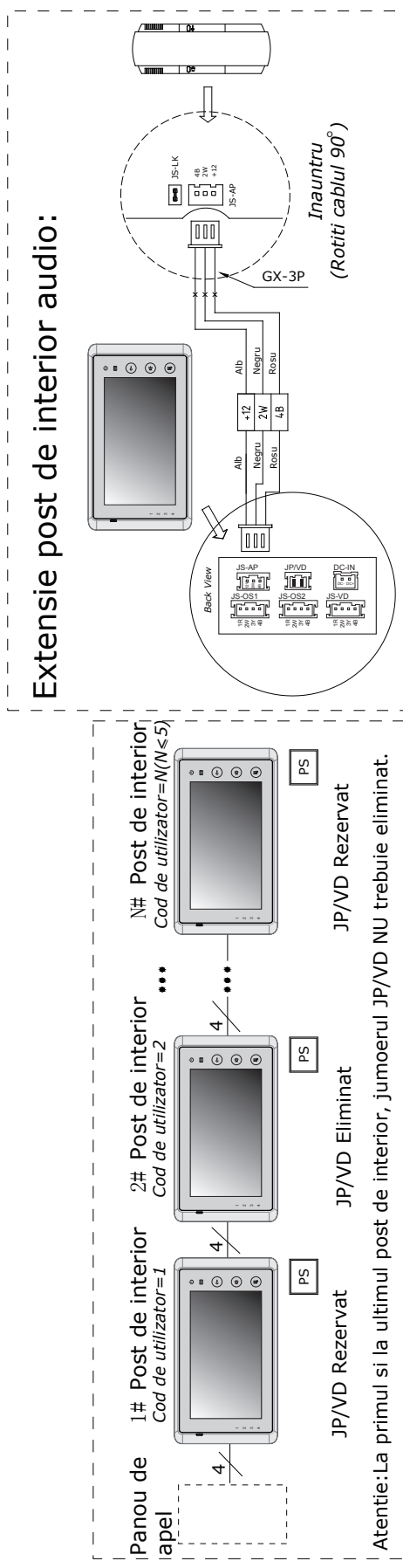
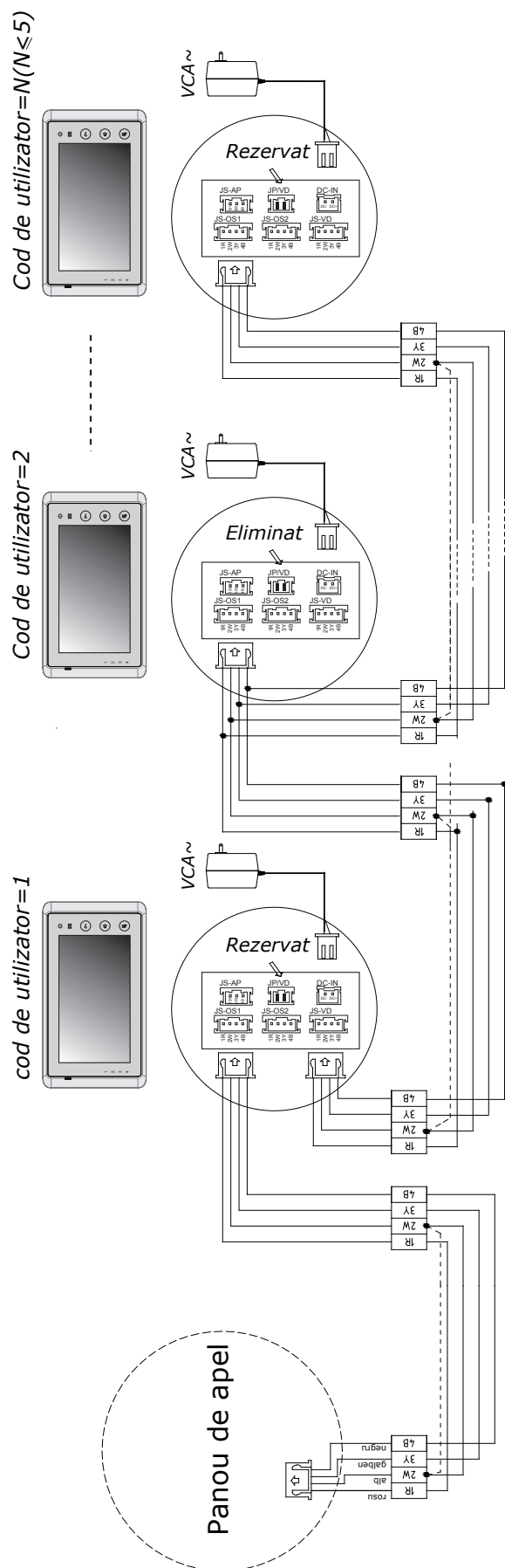


- 1) DC-IN: Port de alimentare
- 2) JP/VD: JP/VD folosit pentru setare impedanta video.
- 3) JS-AP: Port de conexiune pentru post de interior audio sau modul VT-RLC
- 4) JS-OS1: Port de conexiune pentru primul panou de apel
- 5) JS-OS2: Port de conexiune pentru al doilea panou de apel
- 6) JS/VD: Port de conexiune pentru extensie posturi de interior "slave"

### Conexiune de baza

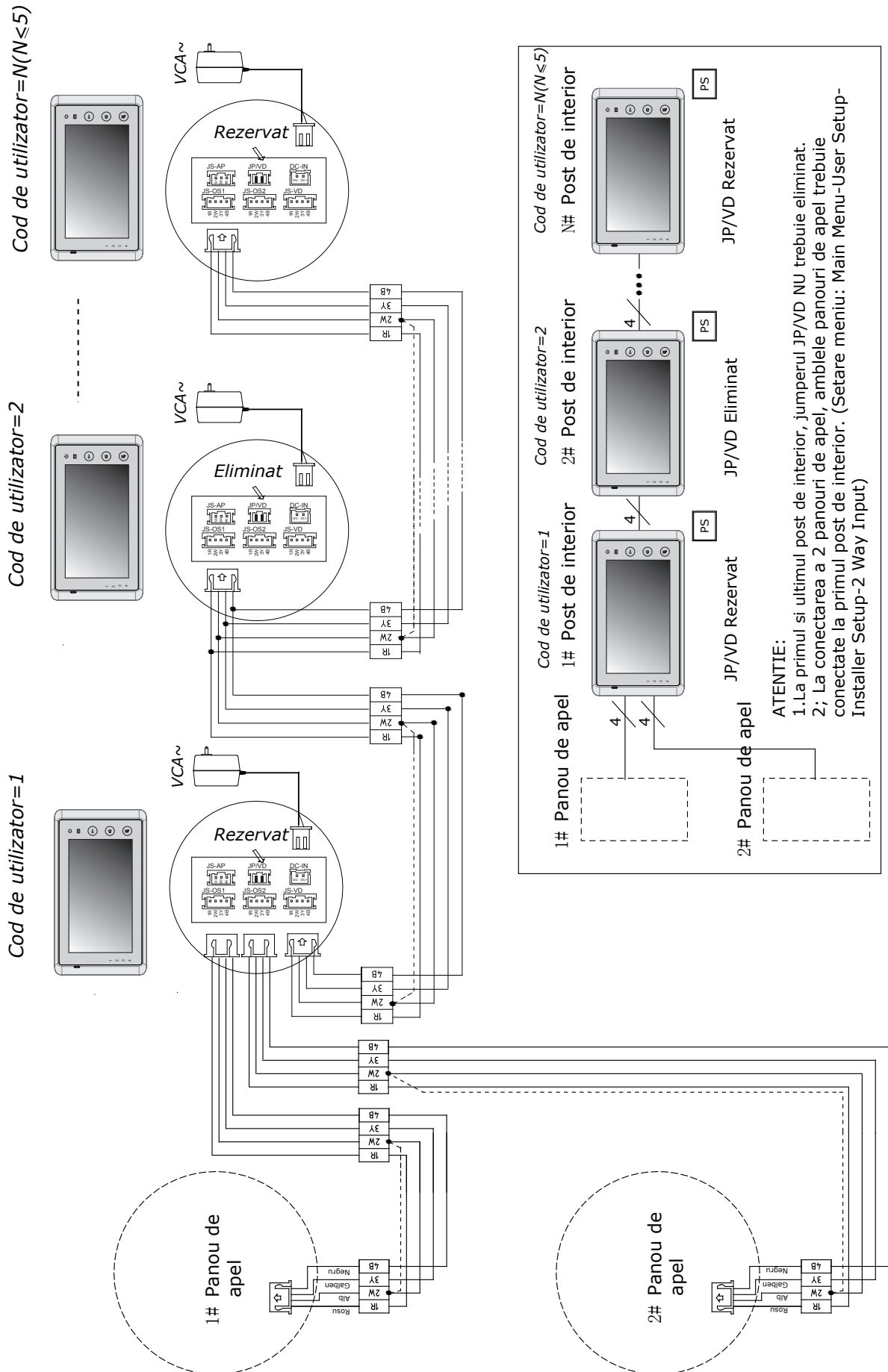


# Extensie posturi de interior



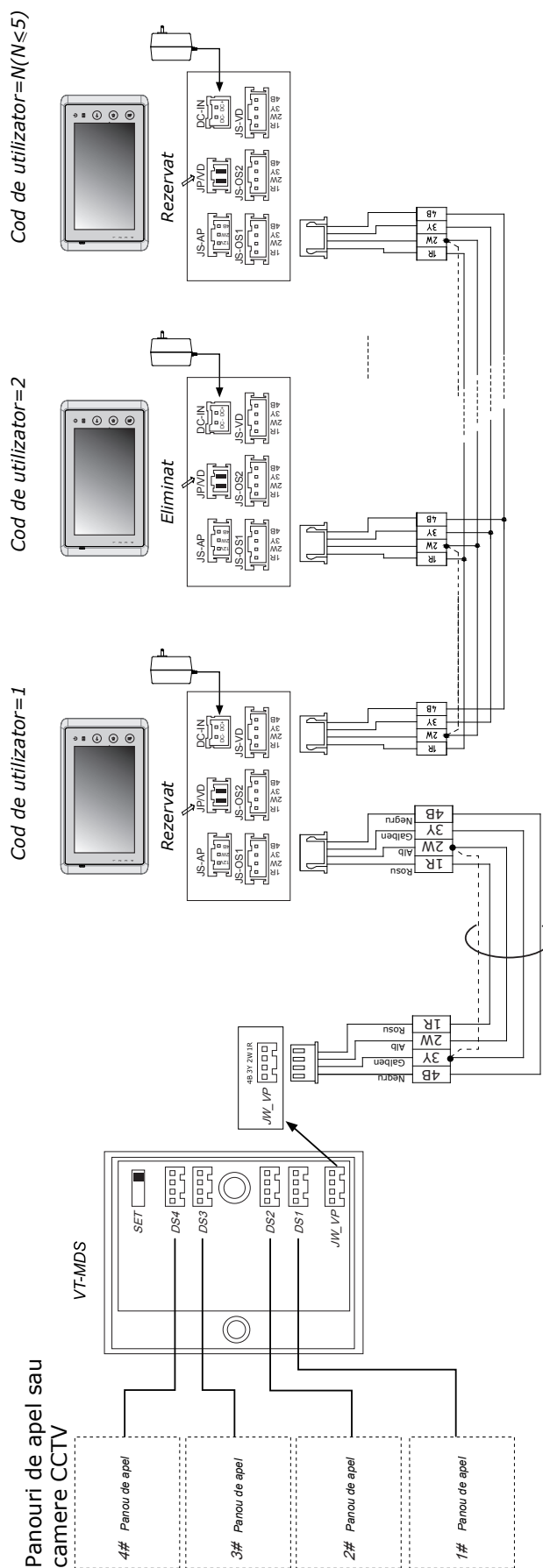
Atentie: La primul si la ultimul post de interior, jumoerul JP/VD NU trebuie eliminat.

## Extensie 2 panouri de apel



# Extensie panouri de apel cu modulul MDS



Daca doriti informatii detaliate despre modulul MDS, consultati manualul de utilizare al produsului.



La primul si ultimul post de interior, jumperul JP/VD NU trebuie eliminat.

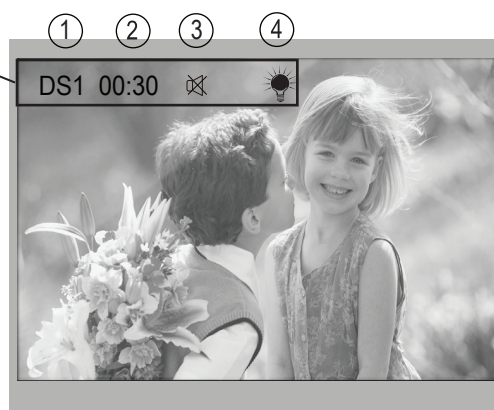
## 5. Operatiunea de baza - deschiderea usii

### Raspuns la apel

1. Apasati butonul **CALL** de pe panoul de apel.
2. Postul de interior va suna si imaginea vizitatorului va aparea pe ecran.  
Atentie: Ecranul se va inchide dupa 30 de secunde daca nu raspunde nimeni.
3. Apasati butonul **TALK de** pe postul de interior (LED-ul o sa lumineze rosu) sau apasati pe  si puteti comunica cu vizitatorul timp de 90 de secunde .  
Dupa terminarea convorbirii, apasati butonul **TALK** sau din nou apasati pe  pentru a incheia apelul. Daca in sistem sunt integrate mai multe posturi de interior, puteti raspunde la unul dintre ele si toate celelalte se vor opri.

Bara de stare



- ▶ 1. arata panoul de apel curent pentru monitorizare
- ▶ 2. arata timpul de asteptare pentru apel
- ▶ 3. va aparea doar daca postul de interior este setat pe modul silentios
- ▶ 4. daca in sistem este conectata o unitate VT-RLC pentru controlul becului pe casa scarii, iar acest item este setat pe 1 sau pe 2, aceasta icoana va aparea la receptia unui apel

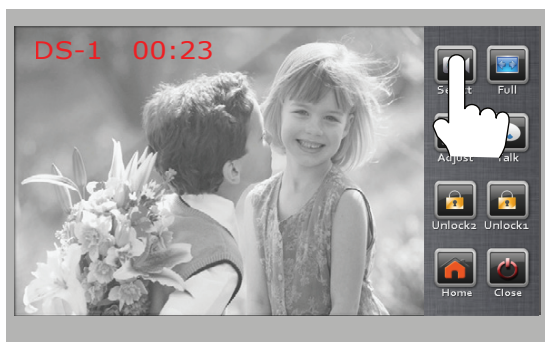


### Deschiderea usii

In timpul unei convorbiri sau in timpul monitorizarii apasati butonul **Unlock** pentru a deschide usa si a permite vizitatorului sa intre. (daca aveti instalat modulul RLC, apasati pe UNLOCK 2 pentru a deschide a doua yala)

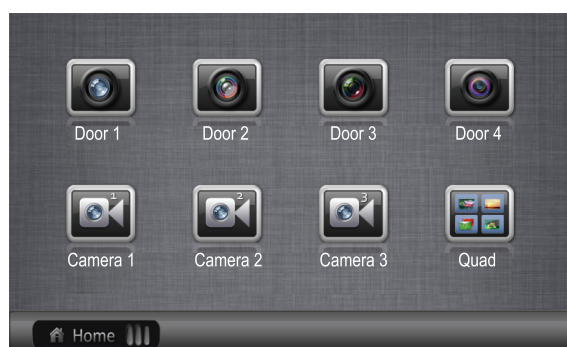
### Monitorizare intrare

Cand postul de interior este in stand-by, apasati butonul **TALK** si pe ecran va aparea imaginea de afara. Daca sunt instalate panouri de apel suplimentare, apasati pe icoana  Select pentru a intra in modul de comutatie (sau apasati direct pe  Manual monitor din meniul principal). Selectati DS 1/2/3/4 pentru a monitoriza panourile de apel sau camerele CCTV corespunzatoare.



### Atentie:

Daca aveti instalat modulul VT-QSW, este disponibila functia “quad split monitor” care o vedeti in partea dreapta ( aceasta interfata apare doar cand aveti modulul QSW instalat).



## 6. Functia de intercomunicare

Functia de intercomunicare este disponibila pe fiecare post de interior. Apasati pe **Intercom** sau pe **Inner Call** in meniul principal. Aceste functii sunt active dupa instalarea mai multor posturi de interior. **Intercom** - apasati pe **Intercom** pentru a intra in pagina de selectie ca si in diagrama din dreapta. Selectati un user si apasati pe **Dial Number** pentru a apela postul de interior dorit.



**Inner Call:** apasati pe **Inner Call** pentru a intra la pagina de selectie, ca si in diagrama din partea dreapta. Toate posturile de interior o sa sune in acelasi timp. Cand o sa se raspunda de pe un post de interior, conversatia va incepe si celelalte se vor opri din sunat .

- ▶ “ ! ” inseamna postul de interior curent
- ▶ “ 🎵 ” inseamna postul de interior apelat
- ▶ Fiecare post de interior are un cod de utilizator unic

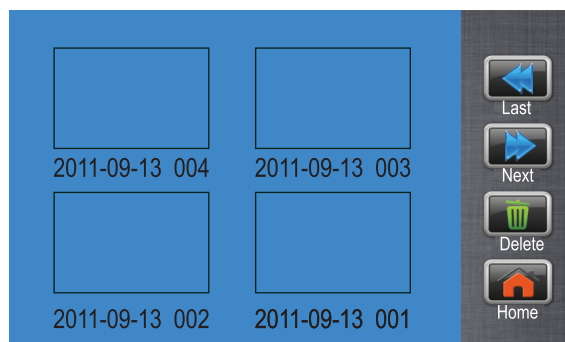




Partajarea memoriei inseamna ca de pe posturile de interior “slave” (cod de utilizator=2/3/4/5) se pot vizualiza poze de la postul de interior “master” (cod de utilizator=1).

Postul de interior “master” trebuie sa aiba neaparat slot SD si functie de memorare poze. Apasati pe **Memory Playback** in meniul principal.

- ▶ vor aparea cate 4 poze pe fiecare pagina.
- ▶ cele mai noi poze vor aparea pe prima pagina
- ▶ Cand memoria interna este plina (max.800 de poze), cea mai veche poza va fi stearsa automat pentru a face loc la cea noua.




Atentie:codul de utilizator al postului de interior “master” trebuie setat 1 altfel functia de memorare poze nu va fi disponibila.

## Despre functia de memorare poze

Puteti seta din optiuni, numarul de poze (1/4/8) pe care postul de interior le va salva la un apel. Daca alegeti 4 sau 8 inseamna ca la fiecare 1.5 secunde se va face cate o poza in timpul unui apel.

## 8. Redare album (numai pentru modelul cu card microSD)

Apasati pe **Album** din meniul principal pentru a vizualiza poze (cardul SD trebuie sa fie introdus in slot). Vizualizarea poate fi automata sau manuala prin “slide” cu degetul in partea dreapta sau stanga. Dupa ce ati terminat vizualizarea, tineti degetul pe ecran timp de 2 secunde sau apasati butonul  Menu.

### Timp de redare poze

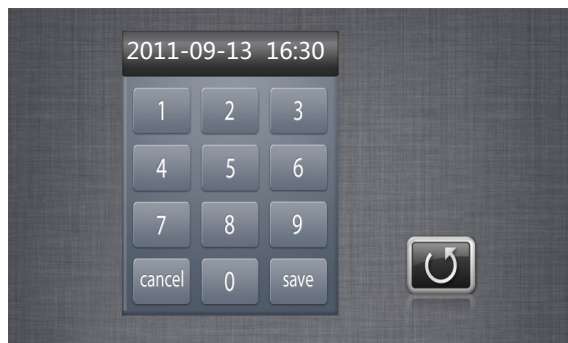
Puteti seta timpul de redare poze intre 1~999 de minute.

## Setare ora si data

Exista 2 formate pentru data si timp.

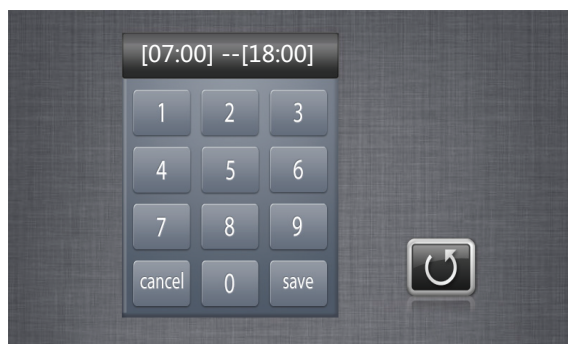
Apasati **User Setup** ->>**Calendar**.

Apasati "cancel" pentru selectare setare si dupa ce ati terminat apasati pe "save" pentru a salva setarea facuta.



## Setare ora de zi

Setarea orei de zi este pentru a seta volumul soneriei in timpul zilei si in timpul noptii. Initial ora de zi este 07:00 AM~18:00 PM. Apasati pe **User Setup** ->>**Day Time**. Folositi "cancel" pentru selectare si apasati pe "save" pentru salvare.




## Resetare la setarile de fabrica

Apasati pe **User Setup** ->> **Restore to default** si un mesaj de confirmare va aprea pe ecran. Apasati din nou icoana **Restore to default** si toate setarile vor fi cele din fabrica in afara de **Calendar**.



## Setare ecran

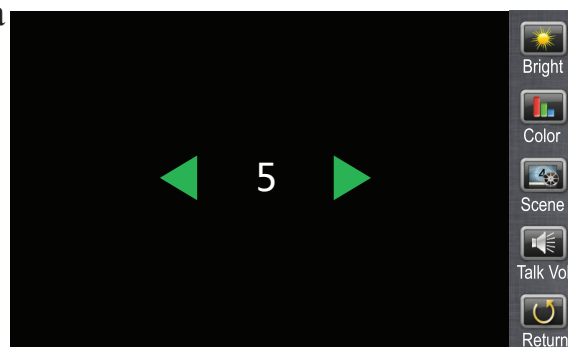
In timpul vorbirii/ monitorizarii apasati icoana  **Adjust** si pagina cu ajustari va aparea pe ecran.

Primul element este **Scene** : 4 moduri ale ecranului pot fi selectate in aceasta secventa:

**Normal, User, Soft and Bright.**



**Brightness (luminozitate) si Color (culoare)** sunt pentru setarea calitatii imaginii.

**Talk Volume** este pentru reglarea volumului vorbirii.



## 9. Setari de baza

### Setare ton de apel

Apasati pe **User Setup** din meniul principal si apoi selectati **Master Call Tone**, **Slaver Call Tone** sau **Intercom Call Tone**. Exista 12 tonuri de apel. Apasati pe un ton de apel si apoi apasati pe icoana  pentru salvare si intoarcere la pagina anterioara. Daca nu vreti sa salvati modificarile, apasati icoana  pentru iesire.

**Master Call Tone:** Setare ton de apel dinspre panoul de apel master legat la terminalul JS/OS1.

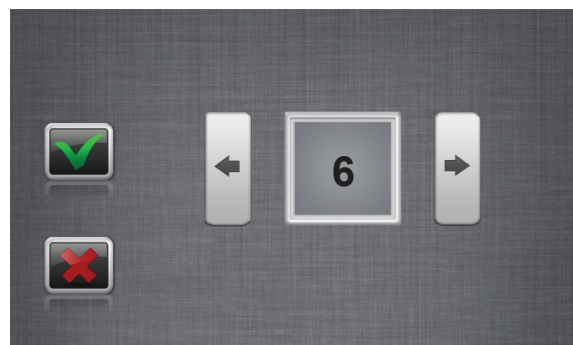
**Slaver Call Tone:** Setare ton de apel dinspre panourile de apel "slave"(cod 2/3/4).

**Intercom Call Tone:** Setare ton de apel la intercomunicare si comunicare interioara.


### Volum ton de apel si volum ton de apel in timpul noptii

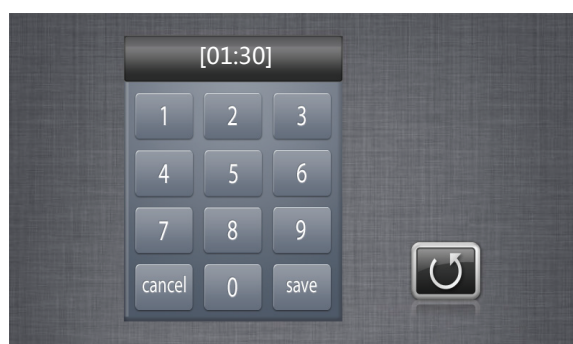
Puteti seta tonuri de apel diferite atat in timpul zilei cat si in timpul noptii, 07:00 AM~18:00 PM este ora de zi initiala dar poate fi modificata dupa dorinta dumneavoastra.

Apasati **User Setup** in meniul principal si apoi selectati **Ring Volume** sau **Night Ring Volume**. Daca nu doriti sa fiti deranjat noaptea atunci puteti seta volumul 0



### Setare timp post de interior

Apasati pe **User Setup** ->> **Monitor Time**. O tastatura digitala va aparea pe ecran si puteti seta timpul intre 00:30 si 59:59. Folositi "cancel" pentru selectare si "save" pentru salvare. Pentru revenire la pagina anterioara apasati pe .



## 10. Setare parametrului post de interior

Apasati pe **User Setup** ->> **Installer Setup**, si in total 16 setari o sa apara pe ecran ( parola: **2412**). Pentru a modifica valorile setarilor introduceti valori de la tastatura digitala de pe ecran.

Element	Descriere	Valoare initiala
<b>Time format (Format ora)</b>	2 formate: [0]:24 de ore; [1]:12 ore	0
<b>Date format (Format data)</b>	2 formate:[0]:zi/luna/an [1]: luna/zi/an.	0
<b>Language (Limba)</b>	Daca acest element ne arata 1-1(model standard), inseamna ca postul de interior suporta o singura limba. Daca ne arata 2-1 sau 2-2 inseamna ca postul de interior suporta 2 limbi.	one
<b>User code (Cod de utilizator)</b>	Pentru setare pe posturi de interior,[1]:master; [2] slave; [3] al 2-lea slave; [4] al 3-lea slave; [5] al 4-lea slave	1
<b>2 Way Input (intrare dubla)</b>	Daca terminalul JS/OS2 este folosit pentru un panou de apel extern, setati acest element pe 1 (on) sau daca nu 0(off). (cititi mai multe la cablarea sistemului)	0
<b>Unlock Timing (timp deblocare)</b>	Intre 0~9s.	3s
<b>Unlock Auto Off (fara deblocare automata)</b>	Postul de interior o sa se inchida intr-un timp intre 0~9s dupa inchiderea usii.	0
<b>Calling Timing (timp de apelare)</b>	Prima valoare este pentru durata de apelare iar a doua valoare este pentru timpul de vorbire. Se pot seta valori intre 03~60. Durata de apelare se va inmulti cu 10. De exemplu valoarea 03 va fi o durata de apelare de 30s	durata apel 30s timp de vorbire:90s

Element	Descriere	Valoare initiala
<b>Staircase Light (lumina pe casa scarii)</b>	Lumina pe casa scarii poate fi setata: [0]: fara iluminare la apel; [1]:iluminare numai noaptea la apel; [2] iluminare la orice apel Aceasta setare trebuie facuta pe postul de interior master (cod de utilizator=1). Pentru posturi slave acest element este invalid.	0
<b>BDU installed (modul BDU)</b>	0~1 Daca aveti modul BDU instalat atunci setati pe 1.	0
<b>Picture Memory (memorare poze)</b>	Numarul de capturi pe apel poate fi setat 1/4/8 . Aceasta setare trebuie facuta pe postul de interior master (cod de utilizator=1). Pentru posturi slave acest element este invalid.	1
<b>Album Playback (redare album)</b>	Setare timp de redare poze intre 1~999 minute	10 min
<b>Recover Settings... (recuperare setari de fabrica)</b>	Recuperare setari de fabrica. Apasati pe icoana <b>Recover Settings</b> si un mesaj de confirmare va apare pe ecran. Apasati din nou pe <b>Recover Settings</b> si resetarea se va efectua. Aceasta resetare nu va modifica data, ora si codul de utilizator.	-
<b>Online Search...</b>	Cautare componente sistem	-
<b>Back</b>	Intoarcere la pagina anterioara	-